

محلولة

المواد التدريبية

مراجعة نهائية في الحاسوب

للسف السادس

الفصل الأول

2020-2019

مكتبة زهور الأقصى
فيس بوك

تطلب من مكتبة زهور الأقصى

0599739185

أسئلة درس برنامج سكراتش

س1) اكتب المصطلح العلمي الدال على العبارات التالية:

- 1) **البرمجة**... آلة صماء، يمكن التخاطب معها والتحكم بها من خلال لغات البرمجة.
- 2) **سكراتش**... لغة سهلة تساعدنا في مجال التحكم بالكائنات، مثل الرسوم المتحركة، والأشكال والزخارف.
- 3) **البرمجة**... مجموعة من الأوامر المكتوبة بطريقة محددة، ومن خلالها يمكن لجهاز الحاسوب أو أي جهاز مادي آخر تنفيذ تلك الأوامر للحصول على المخرج المطلوب.
- 4) **سكراتش**... أحد بيئات البرمجة الرسومية مفتوحة المصدر التي تسمح بإنشاء الألعاب، ونسج القصص، والحكايات التفاعلية.
- 5) **سكراتش**... أحد بيئات البرمجة الرسومية مفتوحة المصدر تسمح بإنشاء ألعاب من ونسج القصص والرسوم والحكايات.
- 6) **منطقة المنصة**... مساحة العمل التي تضم الكائنات المستخدمة في المشروع.
- 7) **منطقة الكائنات**... المنطقة التي تحتوي جميع الكائنات المستخدمة في المشروع.
- 8) **منطقة البرمجة**... المنطقة المساحة التي تتجمع فيها المقاطع البرمجية.

س2) ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

1. (✓) الحاسوب آلة يمكن التخاطب معها والتحكم بها.
2. (✓) لغة سكراتش تستخدم للتحكم بالكائنات، مثل (الرسوم المتحركة، والأشكال والزخارف).
3. (✓) تكتب البرامج الحاسوبية من خلال لغات البرمجة.
4. (✓) البرمجة يفهمها كلاً من الإنسان والآلة.
5. (×) لغة سكراتش أحد بيئات البرمجة النصية.
6. (×) تتشابه لغات البرمجة بالمفردات والقواعد اللازمة في كتابة كل لغة.
7. (✓) لغة البرمجة وسيلة للتواصل ما بين الإنسان والآلة.
8. (×) من الأمثلة على لغات البرمجة سكراتش و جافا و اللغة الإنجليزية.
9. (✓) لغات البرمجة تختلف عن بعضها في المفردات والقواعد اللازمة لكتابتها.
10. (×) لغة سكراتش (Scratch) مثال على بيئات البرمجة الكتابية .
11. (✓) تظهر الأوامر البرمجية في لغة سكراتش على شكل بُنَيَات (Blocks) .
12. (×) المشاريع البرمجية التي يتم تصميمها بلغة سكراتش يتم بنائها بشكل فردي فقط.
13. (✓) من الضروري عند تنصيب سكراتش على الحاسوب تنصيب برنامج (Adobe AIR) أولاً.
14. (×) نسخة السكراتش التي يتم تنصيبها على الحاسوب واحدة في جميع أنظمة التشغيل.
15. (✓) منطقة المنصة في سكراتش تضم جميع الكائنات المستخدمة في المشروع.
16. (✓) يتواجد في سكراتش البعدين (x , y) .

س3) أكمل العبارات التالية:

1) يمكن التخاطب مع الحاسوب والتحكم به من خلال لغات **البرمجة**.....

2) **البرمجة**... آلية التواصل بين الإنسان والآلة.

3) من أمثلة لغات البرمجة **سكراتش**... و **جافا**..... و **HTML**.....

4) من الأمثلة على لغات البرمجة **سكراتش**... و **فيجوال بيسك**.....

5) يتم تنصيب سكراتش من خلال الموقع **http://scratch.mit.edu/download**.

6) تتكون الواجهة الرئيسية لبرنامج سكراتش من **المنصة**... و **منطقة الكائنات**... و **منطقة البرمجة**... و **منطقة المنصة**... و **منطقة الكائنات**...

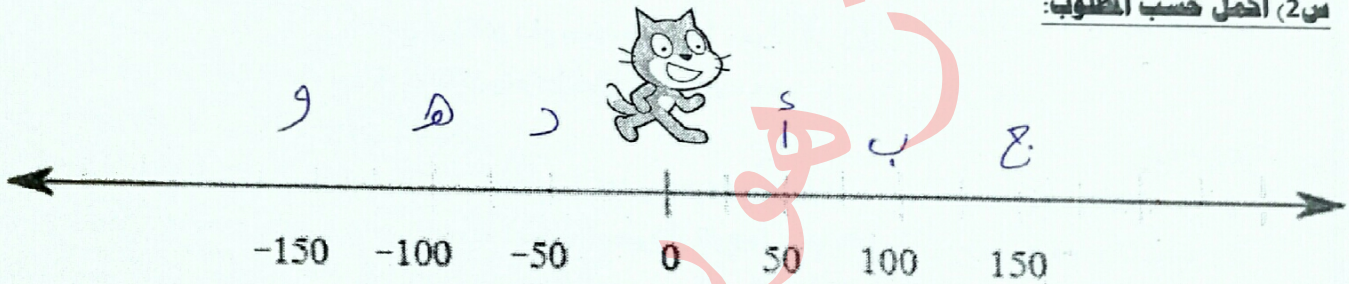
• **الواجب البيتي**: الصق صورة الواجهة الرئيسية لبرنامج سكراتش في الدفتر موضحاً عليها المكونات الرئيسية.

أسئلة درس حركة الكائن

من 1، أكمل العبارات التالية:

- (1) توجد لبنة الأمر تحرك تحرك 30 خطوة ضمن لبنات أوامر جربة.....
- (2) لتنفيذ اللبنة، نضغط على اللبنة بمؤشر الفأرة بالزر اليسار.....
- (3) تحرك 30 خطوة لللبنة السابقة تجعل الكائن يتحرك 30 خطوة في اتجاه الأمام.....
- (4) في لبنة الأمر تحرك القيمة الموجبة تجعل الكائن يتحرك في اتجاه الأمام....، بينما القيمة السالبة تحرك الكائن في اتجاه الخلف.....
- (5) يتحرك الكائن إلى الأمام على المنصة بمقدار القيمة المكتوبة في لبنة البتحرك.....
- (6) لجعل الكائن يرسم خطأ نختار لبنة ولرفع القلم نختار لبنة
- (7) يمكن تغيير خط مسار الكائن من خلال تغيير اللون في لبنة
- (8) يمكن تغيير حجم الخط من خلال إدخال القيمة في لبنة
- (9) لإدراج كائن من المنصة الرئيسية نضغط على أيقونة كائن جديد

من 2، أكمل حسب المطلوب:



- | | | |
|--|---------------|------------|
| تحرك كائن القط إلى النقطة في الاتجاه <u>الأمام (للص)</u> | تحرك 50 خطوة | (1) اللبنة |
| تحرك كائن القط إلى النقطة في الاتجاه <u>الأمام (للص)</u> | تحرك 100 خطوة | (2) اللبنة |
| تحرك كائن القط إلى النقطة في الاتجاه <u>الخلف (للخ)</u> | تحرك -50 خطوة | (3) اللبنة |

• الواجب البيتي:

إذا تغيرت قيمة اللبنة الثلاث إلى (25، -25، 125) حدد مكان القط على الخط بعد تنفيذ اللبنة.



تطلب من مكتبة زهور الأقصى

0599739185

مادة اثرائية للصف السادس - الوحدة الأولى - كتاب البرمجة

أسئلة درس إدراج كائن

س1) أكمل العبارات التالية:

- 1) لفتح مكتبة الكائنات نضغط على أيقونة **كائن جديد** من المنصة الرئيسية.
- 2) في برنامج سكراتش، يتم اختيار الكائنات من مكتبة الكائنات.
- 3) تنقسم مكتبة الكائنات إلى قائمة التصنيف مثل **الحيوانات** و **الحيوانات** وقائمة الموضوعات مثل **الرياضة** و **الموسيقى**.
- 4) لبنة الأمر **إذا كنت عند الحافة** تجعل الكائن يرتد عند وصوله إلى الحافة، ولكن باتجاه مقلوب.
- 5) لبنة الأمر **اجعل يمشي** تجعل الكائن يرتد عند وصوله إلى حافة المنصة دون أن ينقلب رأسياً.

س2) ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

1. (✓) لكي لا يخرج الكائن أو يختفي عندما يصل إلى حافة المنصة نستخدم لبنة الأمر **ارتد إذا كنت عند الحافة**.
2. (×) لبنة الأمر **اجعل يمشي** تجعل الكائن يرتد ولكن باتجاه مقلوب.
3. (✓) تعتبر لبنة **تحرك** من أوامر الحركة.
4. (×) اللبنة التالية **تحرك 10 خطوات** تعني أن الكائن قطع مسافة قيمتها 10 خطوات إلى الخلف.
5. (✓) عندما تكون قيمة لبنة التحرك موجبة فإن الكائن يتحرك للأمام.
6. (✓) يوفر سكراتش لنا مجموعة كبيرة من الكائنات.
7. (×) لا يمكننا رسم أي كائن نحتاجه في سكراتش.
8. (✓) مكتبة الكائنات تحوي كائنات موزعة حسب التصنيف أو الموضوع أو النوع.
9. (✓) **ارتد إذا كنت عند الحافة** تجعل الكائن يرتد مقلوباً عند استخدامها.
10. (✓) لبنة **ارتد إذا كنت عند الحافة** عادة ما تأتي بعدها لبنة **اجعل يمشي**.
11. (×) عندما يستدير الكائن بعكس عقارب الساعة بمقدار 15 درجة نستخدم لبنة **استدير 15 درجة**.
12. () اللبنة **اتجه من اليمين 180** تعني أن الكائن في الاتجاه الأعلى.
13. (✓) لتنفيذ مجموعة أينات في سكراتش من الأحداث نختار لبنة **عند ضغط**.
14. (✓) لتنفيذ مجموعة لبنات (مقطع برمجي) نضغط إشارة العَلَم (باللون الأخضر).
15. (×) لإيقاف تنفيذ مجموعة لبنات (مقطع برمجي) نضغط إشارة قف (باللون الأخضر).
16. (×) عندما نضغط على مجموعة لبنات مرتبطة مع بعضها البعض يتم تنفيذ اللبنة الأولى فقط.

س3) رتب خطوات اختيار كائن نقاحة:

- (3) نضغط موافق.
- (1) نختار مكتبة الكائنات من المنصة.
- (2) من مكتبة الكائنات نختار كائن نقاحة.

الواجب البيتي:

اكتب خطوات إدراج كائن من المنصة.

مادة اثرانية للصف السادس - الوحدة الأول - كتاب البرمجة

مكتبة زهور الأقصي
فيس بوك



الدرس الثالث: القلم

س1: ضع علامة (✓) أو (x) أمام كل عبارة من العبارات التالية:

1. () يُعتبر القلم في السكراتش من مجموعة أوامر المقاطع البرمجية.
2. () يمكن استخدام القلم مع أي كائن داخل السكراتش.
3. () الترتيب الصحيح لاستخدام القلم : انزل القلم ← ادراج أي كائن ← تحرك عدد من الخطوات.
4. () عند استخدام لبنة (ارفع القلم) يظهر خط سير الكائن على المنصة.
5. () لا داعي لإضافة كائن عند استخدام لبنة (امسح) .
6. () اللبنة التالية : تتحكم بحجم القلم اعمل لون القلم مسارياً / اعمل لون القلم مسارياً
7. () يوجد في السكراتش أكثر من 100 مستوى من الألوان متغيرة في شدتها.
8. () في لبنة (اعمل حجم القلم مسارياً) كلما زادت القيمة زاد حجم الخط الذي يرسمه القلم.
9. () عند استخدام لبنة (استتر 60 درجة) فإنها ترسم زاوية قائمة في سكراتش .

س2: أكتب المصطلح العلمي الدال على العبارة التالية:

1-أداة تستخدم مع الكائن لرسم خط سيره أو رفع خط سيره.

س3: أكمل الفراغ:

1. لجعل الكائن يرسم خطأ نختار لبنة ولرفع القلم نختار لبنة
2. يمكن تغيير خط مسار الكائن من خلال تغيير اللون في لبنة
3. يمكن تغيير حجم الخط من خلال إدخال القيمة في لبنة



تطلب من مكتبة زهور الأقصى

0599739185

الدرس الرابع: إدراج الخلفيات من المكتبة

س1: ضع علامة (✓) أو (×) أمام كل عبارة من العبارات التالية:

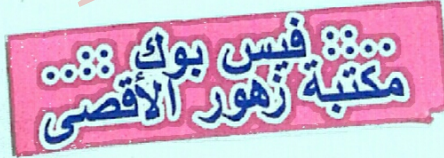
1. () يُوفر سكراتش عدد كبير من الخلفيات المتنوعة.
2. () عند العمل في سكراتش يجب اختيار كائنات مناسبة للخلفية و العكس صحيح.
3. () من خلال شريط الأدوات في سكراتش يمكن التحكم بتصغير الكائن فقط.
4. () عند إضافة كائن جديد في سكراتش فإن حجمه يكون مناسب تلقائياً للخلفية.
5. () يتم ترتيب أسماء الخلفيات في سكراتش حسب ترتيب الحروف في اللغة العربية.

س2) أكتب المصطلح العلمي الدال على العبارة التالية:

..... عبارة عن شكل المسرح الذي تدور عليه أحداث البرنامج.

س3) أكمل الفراغ:

1. لإدراج خلفية نختر البند من
2. لتكبير كائن على المنصة نحدد الكائن ثم نقر على أيقونة من أعلى المنصة .
3. لتكرار أوامر أو مقاطع برمجية اكتب الأوامر داخل لينة



تطلب من مكتبة زهور الأقصى

0599739185

الدرس الخامس: رسم الأشكال الهندسية باستخدام حلقات التكرار

س1: ضع علامة (✓) أو (x) أمام كل عبارة من العبارات التالية:

1. () توفر علينا أئنة التكرار إعادة كتابة اللبئات مرة أخرى.
2. () تتميز أئنة التكرار بسرعة تنفيذها للمقطع البرمجي.
3. () للحصول على أئنة تكرر : مجموعة أوامر المقاطع البرمجية ← التحكم ← نختار أئنة التكرار المناسبة.

س2) أكتب المصطلح العلمي الدال على العبارة التالية:

• لبئة تستخدم لتكرار جميع اللبئات الموجودة داخلها عدد المرات المكتوبة.

س3) أكمل الفراغ:

1. لإدراج خلفية نختار البند من
2. لتكبير كائن على المنصة نحدد الكائن ثم نقر على أيقونة من أعلى المنصة .
3. لتكرار أوامر أو مقاطع برمجية اكتب الأوامر داخل لبئة

السؤال الرابع/ اكتب وظائف اللبئات التالية:

اللبئة	الوظيفة	عاش
15	تسبب الأناشء بحمد	عاش
10	تقدم الأناشء	عاش
90	تسبب الأناشء عند وصول	عاش

مع تمنياتنا للجميع بالنجاح والتوفيق

تطلب من مكتبة زهور الأقصى

0599739185

الوحدة الأولى : الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات
الدرس الأول: صفر ، واحد
المقدمة

السؤال الأول: اكتب المصطلح العلمي الذي تدل عليه كل عبارة من العبارات التالية:

- ١- (الحاسوب) جهاز إلكتروني يستقبل البيانات ويخزنها ثم يعالجها ثم يُخرج النتائج.
- ٢- (أدوات الإدخال) أدوات تقوم بإدخال البيانات إلى الحاسوب.
- ٣- (أدوات الإخراج) أدوات تقوم بإخراج المعلومات من الحاسوب.
- ٤- (CPU) الوحدة المسؤولة عن عملية معالجة البيانات والتحكم فيها لإخراج النتائج.
- ٥- (الذاكرة) أدوات تقوم بحفظ البيانات بشكل دائم أو مؤقت.



السؤال الثاني: أكمل العبارات التالية بما يناسبها من كلمات:

- ١- من أدوات الإدخال الفأرة و لوحة المفاتيح و الماصح الضوئي.
- ٢- من أدوات الإخراج الطابعة و الشاشة و السماعات.
- ٣- تنقسم وحدات التخزين إلى دائمة و مؤقتة.
- ٤- من مجالات استخدام الحاسوب العمل و التعليم و اللعب و التسلية.

مكتبة زهور الأقصى
فيس بوك
مكتبة زهور الأقصى

النظام الثنائي

السؤال الأول: ضع دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي:

- ١- أحد أنظمة العد يتكوّن من عشرة أرقام (٠ ، ١ ، ٢ ، ٣ ، ٤ ، ٥ ، ٦ ، ٧ ، ٨ ، ٩) :
أ- النظام الثنائي ب- النظام الخماسي ج- النظام الثماني د- النظام العشري
- ٢- يُستخدم النظام العشري في :
أ- عمليات البيع والشراء ب- قياس الأطوال ج- حساب المساحات والأحجام د- كل ما سبق صحيح
- ٣- أحد أنظمة العد يستخدمه الحاسوب في تمثيل وحفظ البيانات ومعالجتها:
أ- النظام الثنائي ب- النظام الخماسي ج- النظام الثماني د- النظام العشري
- ٤- إغلاق الدارة الكهربائية يعني:
أ- قطع التيار الكهربائي ب- حالة المصباح (0) ج- وصل التيار الكهربائي د- المفتاح مفتوح
- ٥- الرمز يدل على أنّ المصباح مطفأ:
أ- (0) ب- (1) ج- (2) د- (×)

السؤال الثاني: أكمل العبارات التالية بما يناسبها من كلمات:

- ١- النظام العشري يستخدم عشرة أرقام ، أما النظام الثنائي فيستخدم رقمين اثنين فقط.
- ٢- للدارة الكهربائية حالتان الأولى فصل (قطع) ويرمز لها بالرمز (0) ، والثانية حالة الوصل ويرمز لها بالرمز (1) .
- ٣- الرقم (1) يُعبّر عن وجود قيمة كهربائية، أما الرقم (0) فيُعبّر عن عدم وجود قيمة كهربائية.
- ٤- الثنائي أجد أنظمة العد يتكوّن من رقمين اثنين هما (0 ، 1) .
- ٥- نظام العد المُستخدم لقراءة عداد الكهرباء هو النظام العشري .

البت و البايت

السؤال الأول: ضع دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي:

- ١- الوحدة الأساسية لقياس حجم البيانات المخزنة في الذاكرة:
أ- الهيرتز ب- البايت ج- المتر د- المتر المربع
- ٢- عند الضغط على حرف (D) في لوحة المفاتيح ينتقل عبر الأسلاك بشكل متسلسل:
أ- (٨) بت ب- (١٠) بت ج- (٨) بايت د- (١٠) بايت
- ٣- جيجابايت تعادل
أ- (١٠٢٤) بايت ب- (١٠٢٤) كيلوبايت ج- (١٠٢٤) ميغابايت د- (١٠٢٤) تيرابايت
- ٤- الرمز MB يدل على:
أ- الكيلوبايت ب- الميغابايت ج- الجيجابايت د- التيرابايت
- ٥- My bag تخزن في:
أ- (٥) بت ب- (٦) بت ج- (٥) بايت د- (٦) بايت
- ٦- هي خانة ثنائية يُخزن فيها أحد الرقمين (0 أو 1):
أ- البت ب- البايت ج- الكيلوبايت د- الميغابايت

السؤال الثاني: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

- ١- (✓) أصغر وحدة لقياس حجم البيانات هو البايت.
- ٢- (×) يتكوّن البت من (٨) بايت.
- ٣- (✓) من مضاعفات البايت الميغابايت.
- ٤- (✓) الكيلو بايت يعادل (١٠٢٤) بايت.

السؤال الثالث: أكمل العبارات التالية بما يناسبها من كلمات:

- ١- يكفي البايت لتخزين حرف أو (٨) بت أو (٨) خانات ثنائية .
- ٢- يتكوّن البايت من (٨) خانات ثنائية، بينما يتكوّن البت من خانة واحدة .
- ٣- يحتاج الحاسوب (٢٤) بت لتخزين كلمة (باب) .
- ٤- (٥) بايت تعادل (٤٠) بت .
- ٥- (٣٢) بت تعادل (٤) بايت .
- ٦- (٢) كيلوبايت تعادل (١٠٢٤×٢) بايت .
- ٧- (٢) ميجابايت تعادل ($١٠٢٤ \times ١٠٢٤ \times ٢$) بايت .
- ٨- كلمة نابلس تُخزّن في (٥) بايت ، (٤٠) بت .



مكتبة زهور الأقصى

السؤال الرابع: رتب مضاعفات البايت تصاعدياً:

- (٣) جيجابايت .
- (١) كيلوبايت .
- (٤) تيرابايت .
- (٢) ميجابايت .

السؤال الخامس: أجب عن الأسئلة التالية:

- ١- ما حجم الذاكرة التي تلتزم لتخزين كلمة Computer ، احسب الحجم بالبايت والبت؟
الحل: (٨) بايت ، ($٨ \times ٨ = ٦٤$) بت .
- ٢- ما حجم الذاكرة التي تلتزم لتخزين عبارة الصف السادس ، احسب الحجم بالبايت والبت؟
الحل: (١١) بايت ، ($٨ \times ١١ = ٨٨$) بت .

السعة التخزينية للذاكرة

السؤال الأول: ضع دائرة حول رمز الإجابة الصحيحة فيما يلي:

١- من وحدات التخزين المتقلّبة:

- أ- القرص المدمج ب- القرص المرن ج- الذاكرة الخارجية د- كل ما سبق صحيح

٢- تُخزّن البيانات في بشكل مؤقت:

- أ- ذاكرة الوصول العشوائي ب- ذاكرة القراءة فقط ج- الذاكرة الخارجية د- القرص الصلب

٣- يُمكن الحصول على معلومات الجهاز (السرعة، سعة الذاكرة، RAM) من خلال الضغط بزر الفأرة الأيمن على:

- أ- سطح المكتب ب- أيقونة جهاز الكمبيوتر ج- المستندات د- القرص (C)

السؤال الثاني: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ:

- ١- (×) تُخزّن البيانات داخل القرص الصلب بشكل مؤقت.
- ٢- (✓) عند فتح الكثير من البرامج في نفس الوقت نلاحظ بطء في أداء الحاسوب.
- ٣- (✓) كلما كان حجم الملف أكبر استهلك مساحة أكبر من ذاكرة الحاسوب.
- ٤- (×) كلما زادت سعة الذاكرة قلت سرعة الحاسوب.
- ٥- (✓) تفقد ذاكرة الوصول العشوائي محتوياتها عند انقطاع الكهرباء.
- ٦- (✓) يُمكن معرفة المساحة المستخدمة والحرّة في القرص الصلب من خلال مربع حوار خصائص القرص المحلي.

السؤال الثالث: أكمل العبارات التالية بما يناسبها من كلمات:

- ١- تنقسم وحدات التخزين إلى دائمة و مؤقتة.
- ٢- تتمثّل وحدة الذاكرة الثانوية في القرص الصلب و الفلش و القرص المرن و DVD.
- ٣- تنقسم وحدة الذاكرة الرئيسية إلى RAM و ROM.
- ٤- تُقاس السعة التخزينية للذاكرة بـ البايت.
- ٥- لمعرفة خصائص القرص الصلب نضغط بزر الفأرة الأيمن على القرص (C) ونختار أمر خصائص.
- ٦- لمعرفة حجم أي ملف مخزّن على الحاسوب ننقر عليه بزر الفأرة الأيمن على القرص (C) ونختار أمر خصائص.

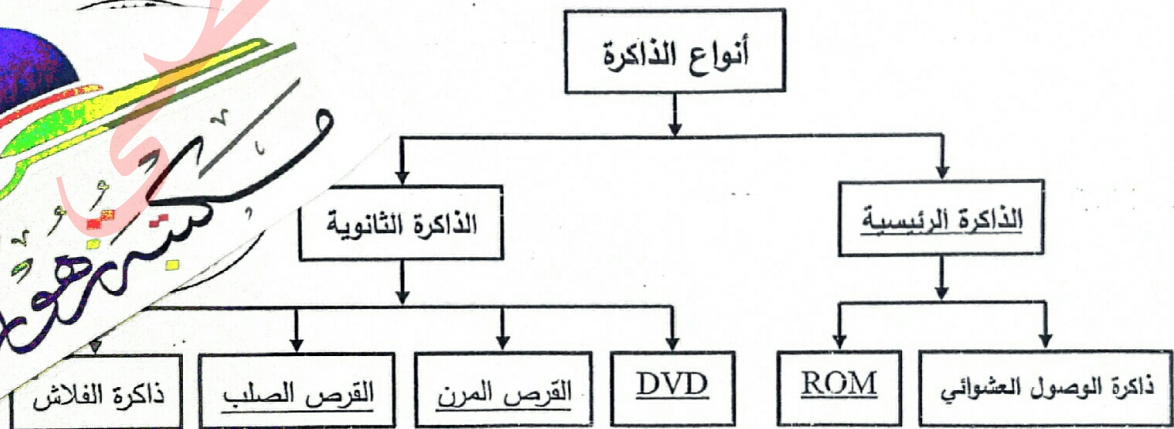
السؤال الرابع: ضع رقم العبارة من القائمة (أ) أمام ما يناسبها من القائمة (ب):

(أ) (ب)

- | | |
|--------|-----------------------------|
| ١- RAM | ٣ (ذاكرة القراءة فقط) |
| ٢- H.D | ١ (ذاكرة الوصول العشوائي) |
| ٣- ROM | ٢ (القرص الصلب) |



السؤال الخامس: أكمل المخطط التالي بما هو مناسب:



مكتبة

زهور الأقصى

هدايا

تصوير مستندات

قرطاسية

طباعة

ألعاب

طباعة صور HD

كروت أفراح



العنوان | أرفح - الشابورة - شارع النخلة بجوار مفترق الدخني جنوبا

فيس بوك
مكتبة زهور الأقصى

جوال | 0599739185
جوال | 0592922263

لتحميل المزيد زوروا موقع زهور الأقصى www.zohoralaqsa.com